

ShadowCoreCompany - компания, поддерживающая и развивающая крупный Steam-related проект, связанный с внутриигровыми предметами CS:GO. Основной сайт входит в топ-15000 сайтов в мире по версии alexa.com и имеет порядка 50000 уникальных посетителей ежедневно. Наша основная аудитория - Европа и страны Америки. В связи с непрерывным расширением и структурированием штата мы постоянно ищем новых работников.

Любишь программирование и игры? Хочешь работать в профессиональной и сплочённой команде?

Присоединяйся!

На работу требуются:

1. **Middle Фронтенд-разработчик (HTML/CSS)** на фулл-тайм
2. **Middle-Senior Фронтенд-разработчик (JS)** на фулл-тайм
3. **Middle-Senior Бэкенд-разработчик (PHP7)** на фулл-тайм
4. **Middle Бэкенд-разработчик (Node.js)** на фулл-тайм
5. **Middle QA-инженер** на фулл-тайм
6. **Social Media Manager (Steam Community / Twitter / Facebook)** на удаленной основе/ для работы в офисе
7. **UI/UX дизайнер** на фулл-тайм
8. **Дизайнер-иллюстратор** на фулл-тайм
9. **Монтажёр-оператор** на фулл-тайм
10. **Менеджер по закупкам предметов CS:GO** на удаленной основе/ для работы в офисе
11. **Девушка модельной внешности для участия в съемках видео для ютуб-канала**

Что мы можем Вам предложить:

- Работа в профессиональной команде из 20 человек;
- Высокая, стабильная заработная плата в USD. Оформление по ТК Украины;
- Карьерный и профессиональный рост;
- Необходимое для работы оборудование;
- Умеренно-свободное посещение офиса;
- Офис, расположенный в центре Киева (метро Площадь Льва Толстого). Чай, кофе, фрукты, печенки.

Как с нами связаться:

- email: SCC.hires@gmail.com
- телефон: +380669740690. Дмитрий

1. *Middle Фронтенд-разработчик (HTML/CSS)* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Создание отзывчивой, адаптивной pixel-perfect верстки;
- Знание популярных CSS-фреймворков (Bootstrap, UIKit, Semantic, Foundation);
- Полное владение HTML5;
- Знание CSS3 и Flexbox;
- Опыт работы с Git;
- Опыт работы с CRM, task менеджером, написание внятных отчётов;
- Общий опыт фронтенд-разработки от 3 лет.

Бонусом будет:

- Понимание основ UI/UX;
- Владение LESS/SCSS, CoffeeScript, TypeScript.

Чем Вы будете заниматься:

- Разработка нового фронтенда;
 - Оптимизация нынешнего фронтенда.
-

2. *Middle-Senior Фронтенд-разработчик (JS)* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- ES6;
- Отличное владение Javascript, jQuery;
- Базовое знание Node.js / NPM;
- Опыт работы с Vue.js (либо его быстрое освоение);
- Опыт работы с Git;
- Опыт работы с CRM, task менеджером, написание внятных отчётов;
- Умение использовать сборщики проектов (Gulp, Grunt, Webpack);
- Общий опыт фронтенд-разработки от 3 лет.

Чем Вы будете заниматься:

- Разработка нового фронтенда;
 - Оптимизация нынешнего фронтенда.
-

3. *Middle-Senior Бэкенд-разработчик (PHP7)* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Знание PHP7.0 На уровне Middle и выше;
- Знание математики на университетском уровне (теория вероятности, множества и т.п.);
- Отличное понимание паттерна программирования MVC и областей его применения;
- Владение PHP-фреймворком CodeIgniter3 (либо его быстрое освоение);
- Понимание NoSQL, Умение работать с Key=>Value - базами данных, Redis;
- Опыт работы с высоконагруженными приложениями. Оптимизация, рефакторинг кода;
- Опыт работы с CRM, таск менеджером, написание внятных отчётов;
- Владение Git;
- Базовые знания в области UNIX-подобных операционных систем (Linux, Ubuntu);
- опыт реализации и использования REST API и работы с RESTful сервисами;
- Понимание принципов работы стека протоколов HTTP, многопоточных вычислений, веб-серверов (Nginx) и FPM;
- Общий опыт разработки от 3 лет.

Бонусом будет:

- Знание Steam Trade API и принципов работы системы.

Чем Вы будете заниматься:

- Разработка нового бэкенда;
 - Оптимизация и поддержка нынешнего бэкенда.
-

4. *Middle Бэкенд-разработчик (Node.js)* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Отличное владение Node.js;
- Понимание Forever, PM2;
- Знание ES6 (либо быстрое освоение);
- Опыт работы с высоконагруженными приложениями. Оптимизация, рефакторинг кода;
- Опыт работы с CRM, task менеджером, написание отчётов;
- Отличное знание MySQL;
- Базовые знания в области UNIX-подобных операционных систем (Linux, Ubuntu);
- Понимание NoSQL, Умение работать с Key=>Value - базами данных, Redis;
- Опыт работы с Git;
- Понимание Socket.IO (WebSockets);
- Общий опыт разработки от 3 лет.

Бонусом будет:

- Знание Steam Trade API и принципов работы системы;
- Владение JavaScript(Vue.js / Node.js / jQuery).

Чем Вы будете заниматься:

- Разработка нового бэкенда;
- Оптимизация и поддержка нынешнего бэкенда.

5. *Middle QA-инженер* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Фундаментальное понимание PHP, JS, Node.js;
- Опыт автоматизации тестирования;
- Навык создания и обработки тестовой документации;
- Опыт работы с CRM, таск менеджером;
- Базовые знания в области UNIX-подобных операционных систем (Linux, Ubuntu);
- Опыт в создании тест-кейсов;
- Опыт в написании отчетов и внятных баг-репортов;
- Общий опыт тестирования от 2 лет.

Бонусом будет:

- Знание Steam Trade API и принципов работы системы;
- Понимание JavaScript(Vue.js / Node.js / jQuery);
- Понимание MVVM, реактивного JS;
- Знание тестировщиков Karma, PhantomJS, Codeception.

Чем Вы будете заниматься:

- Регулярное тестирование веб-приложения.
-

6. **Social Media Manager (Steam Community / Twitter / Facebook)** на удаленной основе/ для работы в офисе

Требуемые навыки и знания:

- Понимание CS:GO и Steam-Related проектов;
- Знание community-составляющей определенной социальной сети (Steam, Twitter, Facebook);
- Уровень английского - не ниже Upper-Intermediate.

Бонусом будет:

- Опыт работы в игровых проектах.

Чем Вы будете заниматься:

- Поддержка и развитие общества проекта (проведение розыгрышей, написание новостных постов);
- поиск партнеров и сообществ для размещения рекламы;
- работа с клиентами, повышение уровня лояльности пользователей.

7. **UI/UX дизайнер** на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Отличные навыки создания макета, правильного расположения элементов;
- Ответственность, внимание к деталям;
- Фундаментальное понимание CS:GO и Steam;
- Умение рисовать в Flatstyle;
- Хорошее портфолио;
- Создание Mobile-ready дизайна;
- Полное владение Adobe Photoshop+Adobe Illustrator;
- Общий опыт создания UI/UX дизайна от 2 лет.

Бонусом будет:

- Фундаментальное понимание CSS, Bootstrap;
- Навыки рисования на графическом планшете.

Чем Вы будете заниматься:

- Создание дизайна проекта в игровой тематике.
-

8. *Дизайнер-иллюстратор* на фулл-тайм

Требуемые навыки и знания:

- Умение работать в команде;
- Фундаментальное понимание CS:GO и Steam;
- Ответственность, внимание к деталям;
- Умение рисовать в Flatstyle;
- Уровень английского - не ниже Upper-Intermediate;
- Полное владение Adobe Photoshop+Adobe Illustrator или Sketch;
- Отличные навыки создания gif любой сложности;
- Общий опыт работы в области дизайна от 3 лет.

Бонусом будет:

- Опыт работы в игровых (желательно CS:GO) проектах;
- Навыки рисования на графическом планшете;
- 3D-рисование.

Чем Вы будете заниматься:

- Своевременное создание gif-анимаций, баннеров, логотипов.

9. **Монтажёр-оператор** на фулл-тайм

Наши требования:

- Опыт работы в профессиональных программах видеомонтажа;
- Навыки работы в графическом редакторе;
- Опыт видеосъёмки;
- ответственность, оперативность;
- Знание CS:GO и платформы Steam;
- Уровень владения английским - не ниже Upper-Intermediate.

Бонусом будет:

- Владение необходимой для съёмки видео аппаратуры (в случае её отсутствия - обеспечим)

Чем Вы будете заниматься:

- Съёмка тематических видео;
 - Дальнейший монтаж и постпродакшн отснятых видео;
 - Монтаж видео, записанных с экрана.
-

10. **Менеджер по закупкам предметов CS:GO** на удаленной основе/ для работы в офисе

Требуемые навыки и знания:

- Обширные знания в области CS:GO и Steam, торговой площадки Steam;
- Уровень английского - не ниже Upper-Intermediate;
- Умение продуктивно работать в команде;
- Умение считать деньги, работать с криптовалютой, paypal и платежными системами СНГ (Webmoney, qiwi, Yandex.Money).

Чем Вы будете заниматься:

- Закупка предметов CS:GO в особенно крупных объемах.

Требуемые навыки и знания:

- Обширные знания в области CS:GO и Steam, торговой площадки Steam;
- Уровень английского - не ниже Upper-Intermediate;
- Умение продуктивно работать в команде;

Чем Вы будете заниматься:

- Закупка предметов CS:GO в особенно крупных объемах.

11. Девушка модельной внешности для участия в съемках видео для ютуб-канала

Наши требования:

- Модельная внешность;
- Харизматичность;
- Приятный голос;
- Знание CS:GO и платформы Steam (либо **крайне** быстрое освоение);
- Уровень владения английским - не ниже Upper-Intermediate, поставленная речь, отличное произношение.

Бонусом будет:

- Опыт работы перед камерой

Чем Вы будете заниматься:

- Съёмка в видео для нашего youtube-канала;
- Озвучивание роликов на английском языке.