

Література

1. Booch, G. Object-Oriented analysis and design. 2nd Edition. Addison-Wesley, 1994. 590 pp.
2. Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I. The Unified Modeling Language User Guide. Addison-Wesley, 1999. 483 pp.
3. Jackson, M. A. Principles of Program Design. London: Academic Press, 1975.
4. Jacobson, I., Booch, G., Rumbaugh, J. The Unified Software Development Process. Addison-Wesley, 1999. 463 pp.
5. Jacobson, I., Christerson, M., Jonsson, P., Overgaard, G. J. Object-Oriented Software Engineering. Addison-Wesley, 1993. 528 pp.
6. Rumbaugh, J., Jacobson, I., Booch, G., The Unified Modeling Language Reference Manual. Addison-Wesley, 1999. 567 pp.
7. Буч Г. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений на C++. 2-е изд.: Пер. с англ. – М.: Издательство Бином, СПб.: Невский диалект, 1999.
8. Страуструп. Б. Язык программирования C++ , 3-е изд./Пер. с англ. – СПб.; М.: «Невский диалект» - «Издательство БИНОМ», 1999. – 991 с.
9. Object Management Group: UML 2.0 Superstructure Specification, August 2nd 2003. OMG Adopted Specification (ptc/03-08-02)

Контрольні запитання

1. Що таке функціональні та не функціональні вимоги?
2. Які вимоги до проекту можуть бути відображені за допомогою UML діаграм варіантів використання?
3. Як на діаграмі варіантів використання відображаються обмеження і як примітка?
4. Яка різниця між відношенням включення та розширення? Розширення та наслідування?
5. Як відобразити на діаграмі варіантів використання, що користувач може мати в системі не більш трьох облікових записів? Логін має біти від 6 до 255 символів?
6. Чим відрізняється історичний стан та глибокий історичний стан?
7. Як зобразити на діаграмі станів паралельні процеси?
8. Чим характеризується перехід?
9. Що таке нетригерний перехід? Наведіть приклади?
11. Які відмінності між відносинами агрегації та композиції?
12. Що таке відношення реалізації?
13. Які стереотипи відношень існують? Наведіть приклади використання.
14. Як на діаграмах класів відображається шаблон або параметризований клас? Наведіть приклад.
15. Що таке наслідування? Наведіть приклад в термінах діаграми класів UML.
16. На діаграмі послідовностей взаємодія здійснюється між класами чи об'єктами?
17. Які стереотипи повідомлень існують в діаграмах послідовностей?
18. Як відобразити розгалуження потоку керування?
19. Що таке рефлексивне повідомлення? Наведіть приклад?
20. Яка різниця між рефлексивними повідомленнями та рекурсією?